|  |  |
| --- | --- |
|  | Instituto Federal Goiano – *Campi* Urutaí  Curso: Sistemas de Informação – 4º Período  Disciplina: Programação Orientada a Objeto  Professor(a): Mônica Paes  Alunos(as): Giovani Barbosa dos Santos Filho  Haroldo Monteiro |

**Projeto Final POO**

**DESCRIÇÃO DO APLICATIVO**

**Cadastramento de Alunos e notas**

Para este trabalho, imaginamos uma classe em um curso, onde se deseja cadastrar Alunos e suas respectivas notas.

Para inserção de um novo cadastro de alunos, o usuário deve informar nome completo, e quando for necessário, as nota 1 e nota 2. O programa implementa o CRUD(create, read, update e delete), utilizando banco de dados para armazenar as alterações feitas na aplicação. A cada atualização é feita a alteração no BD e logo em seguida é feito um “read” dos dados salvos, o qual enviará todos os cadastros salvos para a tabela ( alunos) e exibe diretamente ao usuário.

O CRUD é realizado através de botões localizado na tela de cadastro, com exceção o read que já é feito automaticamente. O botão inserir é acionado com sucesso tendo algum do cadastro (alunos) preenchido em seu respectivo campo, sendo impossível inserir sem que o campo esteja preenchido corretamente, ou se ocorrer matriculas repetidas. O botão remover é acionado com sucesso se tiver algum cadastro (alunos) selecionado em sua respectiva tabela. O botão atualizar é acionado com sucesso quando algum cadastro é selecionado, e quando sofrer as mudanças optadas pelo usuário. O botão “sair” encerra e fecha a aplicação.

CASO DE USO



DIAGRAMA DE CLASSES



MODELO RELACIONAL

